/// PROCESO PRINCIPAL

Proceso vector\_dinamico\_avanzado

// --- Declaración de variables principales ---

Definir tipo\_dato Como Caracter

Definir escalado, i Como Entero

// --- Se pide el tamaño del vector ---

Escribir "¿Cuántos elementos tendrá el vector?"

Leer escalado

// --- Se elige si se trabajará con letras o números ---

Escribir "¿Querés trabajar con (L)etras o (N)umeros?"

Leer tipo\_dato

// --- Llamada a subproceso según tipo elegido ---

Si tipo\_dato = "L" o tipo\_dato = "l" Entonces

LlenarVectorLetras(escalado)

Sino

LlenarVectorNumeros(escalado)

FinSi

FinProceso

/// SUBPROCESO PARA CARGAR LETRAS

SubProceso LlenarVectorLetras(escalado)

Definir i Como Entero

Dimensionar vector[escalado] // Vector de tipo caracter

// --- Cargar letras en vector ---

Para i <- 1 Hasta escalado

Escribir "Ingrese letra para posición ", i, ": "

Leer vector[i]

FinPara

MostrarTablaCaracter(vector, escalado) // Mostrar tabla

MenuBusquedaCaracter(vector, escalado) // Buscar en vector

FinSubProceso

/// SUBPROCESO PARA CARGAR NÚMEROS

SubProceso LlenarVectorNumeros(escalado)

Definir i Como Entero

Dimensionar vector[escalado] // Vector de tipo entero

// --- Cargar números en vector ---

Para i <- 1 Hasta escalado

Escribir "Ingrese número para posición ", i, ": "

Leer vector[i]

FinPara

MostrarTablaEntero(vector, escalado) // Mostrar tabla

MenuBusquedaEntero(vector, escalado) // Buscar en vector

FinSubProceso

/// SUBPROCESO MOSTRAR TABLA DE LETRAS

SubProceso MostrarTablaCaracter(vector, escalado)

Definir i Como Entero

Escribir "Posición | Valor"

Para i <- 1 Hasta escalado

// Mostrar cada posición con su contenido

Escribir i, " | ", vector[i]

FinPara

FinSubProceso

/// SUBPROCESO MOSTRAR TABLA DE NÚMEROS

SubProceso MostrarTablaEntero(vector, escalado)

Definir i Como Entero

Escribir "Posición | Valor"

Para i <- 1 Hasta escalado

// Mostrar cada posición con su contenido

Escribir i, " | ", vector[i]

FinPara

FinSubProceso

/// SUBPROCESO BÚSQUEDA EN VECTOR DE LETRAS

SubProceso MenuBusquedaCaracter(vector, escalado)

Definir opcion, i Como Entero

Definir entrada Como Caracter

Escribir "¿Querés buscar por (1) posición o (2) letra?"

Leer opcion

// --- Buscar por posición ---

Si opcion = 1 Entonces

Escribir "Ingrese la posición a buscar:"

Leer i

Si i >= 1 y i <= escalado Entonces

Escribir "Valor en posición ", i, ": ", vector[i]

Sino

Escribir "Error: Posición fuera de rango."

FinSi

// --- Buscar por contenido/letra ---

Sino

Escribir "Ingrese la letra a buscar:"

Leer entrada

Definir encontrado Como Logico

encontrado <- Falso // bandera de control

Para i <- 1 Hasta escalado

Si vector[i] = entrada Entonces

Escribir "Letra encontrada en posición: ", i

encontrado <- Verdadero

FinSi

FinPara

Si No encontrado Entonces

Escribir "Error: Letra no encontrada en el vector."

FinSi

FinSi

FinSubProceso

/// SUBPROCESO BÚSQUEDA EN VECTOR DE NÚMEROS

SubProceso MenuBusquedaEntero(vector, escalado)

Definir opcion, i, entrada Como Entero

Escribir "¿Querés buscar por (1) posición o (2) número?"

Leer opcion

// --- Buscar por posición ---

Si opcion = 1 Entonces

Escribir "Ingrese la posición a buscar:"

Leer i

Si i >= 1 y i <= escalado Entonces

Escribir "Valor en posición ", i, ": ", vector[i]

Sino

Escribir "Error: Posición fuera de rango."

FinSi

// --- Buscar por contenido/número ---

Sino

Escribir "Ingrese el número a buscar:"

Leer entrada

Definir encontrado Como Logico

encontrado <- Falso // bandera de control

Para i <- 1 Hasta escalado

Si vector[i] = entrada Entonces

Escribir "Número encontrado en posición: ", i

encontrado <- Verdadero

FinSi

FinPara

Si No encontrado Entonces

Escribir "Error: Número no encontrado en el vector."

FinSi

FinSi

FinSubProceso